

107 年度貓咪盃-全國 SCRATCH 競賽新竹市初賽實施計畫

壹、 依據：

教育部資訊教育推動細部計畫。

貳、 計畫目標：

- 一、 為落實十二年國教課程之精神，鼓勵教師使用資訊科技為輔助學習之工具，以擴展各領域的學習，並提升學生解決問題的能力。
- 二、 宣導尊重智慧財產權，提昇校園認識、使用自由軟體之風氣，減少非法軟體之使用。
- 三、 透過創意思考科技工具之使用，提昇學生邏輯思考及創作能力。
- 四、 藉由競賽活動與優良作品分享，經歷觀摩 SCRATCH 成果之自主學習，以激發學生學習之動機。
- 五、 引領動手自做之風氣，活化生活科技於日常生活中，實踐課綱規劃之核心素養。

參、 辦理單位：新竹市政府教育處(教育網路中心)

肆、 協辦學校：新竹市北區民富國民小學

伍、 參加對象：新竹市市立中小學

陸、 活動說明：

一、 SCRATCH 競賽：

1. 創作工具： SCRATCH 圖形化程式設計軟體 SCRATCH 2 Offline Editor V456.0.40
2. 競賽組別：共分國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組等 4 組。
3. 競賽方式：
 - (1) 由各校推薦國小動畫組、國小遊戲組、國中動畫組及國中遊戲組，每組最多 2 隊參加(每隊 2 名之合作模式進行)，若該組競賽隊伍低於二隊不足，得採觀摩賽方式辦理。
 - (2) 決賽場地為統一至本市教育網路中心集中辦理，於指定比賽場地進行，於比賽結束前上傳至作品繳交平臺((比賽交作品改用內網 NAS 存取，以預設電腦資料匣提供帳號供選手上傳檔案，不採用隨身碟，以維護競賽公平)。
 - (3) 競賽現場提供備用電腦，如遇電腦故障當機情形，參賽選手可直接使用備用電腦，並得視所遇故障當機時間延長時間。

4. 報名方式：以團隊為報名單位，每隊最多 2 名學生(不得跨組參賽)。
5. 報名期間：107 年 2 月 1 日前，由各校提出推薦隊伍名單(報名表如附件)
6. 競賽日期：107 年 2 月 27 日(星期二)。
7. 競賽地點：新竹市教師研習中心二樓電腦教室(暫定)
依實際報名人數調整比賽地點。

8. 競賽時程(視實際情形調整)：

時間	流程
8:00 - 9:00	選手報到
9:00-9:10	競賽規則說明
9:10-12:10	分組競賽
12:10-12:30	工作人員確認作品全數上傳
12:10-13:10	選手餐敘
13:10-16:30	展示說明(每隊 3 分鐘)

9. 競賽題目：由主辦單位請專家命題，依競賽組別之特性出題，
於比賽時現場宣佈。
10. 競賽使用素材限制(比照全國競賽)：
 - (1)由參賽者自製。
 - (2)使用 SCRATCH 程式內建素材。
 - (3)競賽單位提供之 CC 授權素材。
 - (4)比賽時間不提供選手上網環境，會場將提供鍵盤、滑鼠、耳機，其餘設備不得攜入。
11. 評審標準及獎勵：
 - (1)評審方式及標準：

聘請資訊教育專家學者參與評審。依技巧性(25%)、完整性(30%)、創意性(40%)、創用 CC 標示(5%)等項目評審各組作品。

二位選手於[展示說明] 3 分鐘時限內以作品創思特色說明演示，如：
運算思維、程式技巧、資料處理、故事創意…等作品特色。
 - (2)獎勵：
 - a. 參賽學生：每組選取前三名及佳作(視參賽隊伍決定名額)。
 - 第一名：獎狀、獎品。
 - 第二名：獎狀、獎品。
 - 第三名：獎狀、獎品。
 - 佳作：獎狀、獎品。

各組前二名隊伍代表新竹市參加於 107 年 4 月 27 日所辦理之全國貓咪盃 SCRATCH 競賽。

b. 指導老師：得獎組別之指導教師依本市教育專業人員獎懲規定敘獎。

12. 競賽作品版權：

參賽作品須標示創用 CC「授權要素 BY（姓名標示）-授權要素 NC（非商業性）-授權要素 SA（相同方式分享）」授權條款臺灣 3.0 版釋出，創意授權圖示會由主辦單位提供，此外本活動之作品提供學術研究使用。

13. 比賽成績公告：107 年 3 月 9 日前，於本市教育處網站公告。

14. 關於本項競賽個人資料蒐集、利用、處理方式，比照全國競賽辦理。

柒、協助辦理本競賽相關工作人員依本市教育專業人員獎懲規定敘獎。